

ZAGADKOWA GRA TERENOWA

instrukcja obsługi // aka regulamin

W sobotę, 15 listopada 2025 zapraszamy do udziału w grze miejskiej inspirowanej InO! Do zdobycia jest ponad 30 punktów w bliższej lub dalszej okolicy Bazy. Każdy z uczestników otrzymuje mapę oraz pakiet materiałów pomocniczych, z którymi rusza na trasę. Startujemy o 10.00, kończymy o 14.00. Kolejne lampiony zaliczamy na zasadzie roganingu i tak też będą one punktowane. Tym razem jednak wprowadziliśmy kilka własnych zasad. Warto się z nimi zapoznać.

Jak zaliczyć punkt i o co chodzi z zagadkami?

Aby zaliczyć punkt, wystarczy wpisać w karcie odpowiedzi (karcie startowej) jego kod z lampionu. Im większa odległość punktu od startu, tym więcej punktów zdobędziesz za jego zaliczenie. Zagadki to dodatkowa zabawa. Za każdą poprawną odpowiedź również dostajesz punkty, a ich liczba zależy od stopnia trudności czy złożoności zadania. Jeśli zależy ci na punktach, warto rozwiązywać zagadki, ale nie są one niezbędne do zaliczenia trasy.

Co mam wpisać w karcie odpowiedzi?

Przede wszystkim kod lampionu i, jeśli rozwiązujesz zadanie, jego numer. Wpisujemy także odpowiedzi na zagadki. W pakiecie pomocniczym, który od nas otrzymasz, znajdziesz miniaturowe wersje zadań wymagających pisania albo zaznaczania odpowiedzi. Jeśli chcesz, żebyśmy je sprawdzili, pamiętaj, by oddać je nam na mecie.

Ile mam czasu na wszystko?

Zabawa trwa od 10.00 do 15.00, start zamykamy o godzinie 11.00. Na trasie można spędzić maksymalnie 4 godziny. Jeśli więc wystartujesz o 10.30, musisz wrócić do bazy do 14.30. Jeśli się spóźnisz, nie będziemy mogli sprawdzić twoich wyników (ale nadal możesz mieć frajdę ze spaceru!). To od ciebie i twojej drużyny zależy, ile punktów zbierzecie w tym czasie i na ile pytań uda się wam odpowiedzieć.

Czy trzeba coś płacić?

Nie, impreza jest bezpłatna, podobnie jak materiały, które od nas dostaniesz.

Czy trzeba się zapisać? Jak to zrobić?

Trzeba się zapisać. Można zrobić to poprzez formularz na stronie orieenteering.waw.pl albo mailem. Maila wyślij na adres poczta@otwock.pttk.pl. Napisz, ile osób będzie liczyła twoja drużyna, podaj swoje imię i nazwisko.

Co jeszcze warto wiedzieć?

Impreza odbędzie się niezależnie od pogody. Osoby niepełnoletnie mogą uczestniczyć w zabawie wyłącznie pod opieką dorosłych lub za pisemną zgodą opiekuna. Trasa może przebiegać przez obszary miejskie, gdzie obowiązują przepisy ruchu drogowego, których uczestnik ma obowiązek przestrzegać. Na trasę można zabrać pieski, o ile nie stanowią zagrożenia dla innych uczestników imprezy i będą przez cały czas pod opieką właściciela, a także przy zachowaniu zasad obowiązujących w lasach i na terenach zagrożonych wścieklizną.

ZŁOT SYMPATYKÓW OTWOCKA

Start: 15.11.25
od godz. 10.00 do 11.00
Baza: Siedziba
Mazowieckiego Zespołu
Parków Krajobrazowych,
ul. Sułkowskiego 11, Otwock

Fronty lampionów nie różnią się od tych, które znasz z imprez na orientację. Aby zaliczyć punkt, trzeba wpisać jego kod w odpowiednie miejsce w karcie startowej / karcie odpowiedzi.

003

Impreza na Orientację
mo.pttk.pl

IMPREZA NA ORIENTACJĘ - PROSIMY NIE ZRYWAĆ!

Na odwrocie każdego lampionu jest zagadka. Niektóre są prostsze, inne trudniejsze, część będzie wymagała pisania lub rysowania. Od poziomu złożoności zadania zależy liczba punktów, które możesz zdobyć za jego wykonanie.

